**Contexto This. 🡪** En JavaScript, this es una palabra clave que se usa para referirse al **objeto** que está "usando" o "ejecutando" el código en el contexto actual. Sin embargo, this no tiene un valor fijo, cambia dependiendo de cómo se llama la función o el método. **En otras palabras, this es una forma de referirse al "dueño" del código que se está ejecutando en ese momento.**

1. **This en el contexto global:** Si estás en el contexto global (fuera de cualquier función o método), this se refiere al objeto global. En un navegador, este objeto es window.
2. **This en una declaración de función:** Dentro de una declaración de función, el valor de this se refiere al objeto global en modo no estricto, y a undefined en modo estricto ('use strict').
3. **En un Método de un Objeto:** Cuando this se usa dentro de un método de un objeto, this se refiere al objeto que está llamando al método.
4. **En una Función Constructor:** Cuando usas this dentro de una función constructora (una función que se llama con new), this se refiere al nuevo objeto que se está creando.
5. **En una Función de Flecha:** Las funciones de flecha no tienen su propio this. En cambio, this en una función de flecha se refiere al contexto donde la función de flecha fue creada (su contexto léxico).
6. **En un evento DOM:** Cuando this se usa dentro de un manejador de eventos en HTML, se refiere al elemento HTML que disparó el evento.

**Resumen de this**

* **Función global:** this se refiere al objeto global (en navegador, window).
* **Modo estricto:** this es undefined.
* **Método de objeto:** this se refiere al objeto que llama al método.
* **Constructor:** this se refiere al nuevo objeto creado.
* **Función de flecha:** this se refiere al contexto léxico en el que la función de flecha fue definida.
* **Callbacks:** this puede ser el objeto global, a menos que se use una función de flecha o bind, call, apply.